

Zprávy: 263. Ukrajínští baptisté budou slavit svátky nově

Na zasedání *Rady Unie evangelikálních křesťanů - baptistů* rozhodli kazatelé sborů o přechodu na slavení pevných křesťanských svátků společně s většinou zemí podle gregoriánského kalendáře.



Zprávy



Doporučení pro slavení křesťanských svátků ukrajinských baptistů v novém stylu

Dne 23. června 2022 na zasedání *Rady Unie evangelikálních křesťanů – baptistů* rozhodli kazatelé sborů o přechodu na slavení pevných křesťanských svátků společně s většinou zemí podle gregoriánského kalendáře.

Evangelikální baptističtí křesťané Ukrajiny zůstávali po dlouhou dobu pod vlivem pravoslavné tradice, zejména pokud jde o slavení Vánoc a dalších souvisejících svátků. Více než sto let paralelně existoval takzvaný „starý styl“. Ironií bylo, že Vánoce se slavily až po Novém roce, a ne naopak, jak se sluší a patří.

Dne 16. února 1918 přešla Ukrajina jako stát na gregoriánský kalendář (zpoždění o 350 let). Pro ruskou pravoslavnou církev byl přesnější kalendář kacířský, protože byl spojován s katolíky a protestanty a šla cestou rozdělení kalendáře – veškerý soukromý i veřejný život podle nového gregoriánského kalendáře a náboženské svátky podle starého Juliánského kalendáře.

Po dominantním pravoslaví přijaly tento řád všechny ostatní denominace, kromě římských katolíků.

Situace s kalendářem se změnila v roce 2017, kdy Nejvyšší rada Ukrajiny uznala 25. prosinec za den volna, jako Vánoce „západního obřadu“.

V posledních letech již mnoho sborů slaví Vánoce podle gregoriánského kalendáře.

Na základě výše uvedeného Rada *Unie evangelikálních křesťanů – baptistů* doporučuje, aby místní sbory Unie přešly na slavení Vánoc a dalších křesťanských svátků podle gregoriánského kalendáře.

[Představenstvo výkonného výboru Rady Unie evangelikálních křesťanů – baptistů](#)



Всеукраїнський союз церков
євангельських християн-баптистів

-van-

Můžete také navštívit naši facebookovou stránku [Baptisté – Síť víry](#) nebo facebookovou skupinu [Zpravodaj Baptisté – Síť víry](#)